

Wiki Export Table of Content

This page is made to make the navigation easier with an exported wiki in XHTML or PDF format. This page should be a mirror of the toc page that is used for the export but not included in it.

General

This section contains documentation, resources, links and utilities for the GBA, SNES/SFC systems and all the FF6 releases on those two systems.

Welcome!

- [Welcome Page](#)
- [ROM Hacking FAQ](#)
- [Thank You!](#)

Documentation

- [FF3us/FF6j Documentation](#)
- [SNES Documentation](#)
- [65816 Opcodes](#)
- [SNES Registers](#)
- [GBA/ARM Documentation](#)

Utilities

- [FF3us/FF6j Utilities](#)
 - [BBG Palette Helper](#)
 - [FF3 Map Editor](#)
 - [FF3SE](#)
 - [FF3SE Mod](#)
 - [FF3 Sprite Editor](#)
 - [FF3usME](#)
 - [FF6 Expanded Esper Editor](#)
 - [FF6 ExPed](#)
 - [FF6LE](#)
 - [FF6LE CE](#)
 - [Assembly Changes](#)
 - [Readme](#)
 - [ROM Map](#)
 - [FF6LE Rogue](#)
 - [FF6MDE](#)
 - [FF6MMGEN](#)
 - [FF6 Name Editor](#)

- [FF6 Shop Editor](#)
- [FF6 Tools](#)
- [Peer Sprite Viewer](#)
- [Zone Doctor](#)
- [FF6A Utilities](#)
- [ROM Hacking Utilities](#)
 - [YY-CHR](#)

Links

- [FF6 ROM Hacking Links](#)
- [FF6 Speedrunning Links](#)
- [ROM Hacking Links](#)

FF3us / FF6j

This section covers all the SNES/SFC releases.

General

- [FF3us/FF6j Versions](#)
- [FF3us Documentation Credits](#)
- [FF3us Main Page](#)

ROM / RAM Maps

- [ROM Map](#)
- [Battle RAM Map](#)
- [Field RAM Map](#)
- [Menu RAM Map](#)
- [World RAM Map](#)
- [Sound/Music RAM Map](#)
- [SRAM Map](#)
- [Unused Space](#)

Formats and Data

- [Actor Initial Stats](#)
- [Attack Animation Data](#)
- [Attack Graphics Data](#)
- [Attack Special Effects](#)
- [Battle Background Data](#)
- [Battle Background Tile](#)
- [Battle Command Data](#)
- [Battle Formation Data](#)

- [BG3 Animation Data](#)
- [Character Acting as Enemy AI Data](#)
- [Chest Data](#)
- [Colosseum Data](#)
- [Drop/Steal Data](#)
- [Entrance Events Format](#)
- [Esper Data](#)
- [Event Triggers](#)
- [Sprite Pose Data](#)
- [Item Data](#)
- [Map Animation Data](#)
- [Map Properties](#)
- [Map Tile Properties](#)
- [Map Tileset](#)
- [Monster Data](#)
- [Monster Formation Flags](#)
- [Monster Graphic Data](#)
- [NPC Data](#)
- [Palette Animation Data](#)
- [Shop Data](#)
- [Spell Data](#)
- [Entrance Triggers](#)
- [World Map Tile Properties](#)
- [World Map Modification Chunks](#)

Commands

- [Battle Animation Commands](#)
- [Battle Event Commands](#)
- [Event Commands](#)
- [Action Queue Commands](#)
- [Overworld Character Commands](#)
- [Overworld Vehicle Commands](#)

Lists

- [Actor Sprites Indexes](#)
- [Battle Backgrounds](#)
- [Battle Commands](#)
- [Battle Events](#)
- [Compressed Data](#)
- [Condition Effects](#)
- [Events](#)
- [Items](#)
- [Maps](#)
- [Rare Items](#)
- [Spells](#)
- [Title/Intro GFX](#)

Text

- [Text Resources](#)
- [Unused Dialogues](#)
- [Dialogue DTE](#)
- [Menu DTE](#)
- [Menu Description DTE](#)
- [MP Needed DTE](#)

Music & Sound

- [Instruments Sets](#)
- [Music Tracks](#)
- [Instruments Samples](#)
- [Music Commands](#)
- [MML Commands](#)
- [Available Songs](#)
- [Sound Effects](#)

BRR Samples

- [BRR Samples Main Page](#)
 - [Bahamut Lagoon Samples](#)
 - [Chrono Trigger Samples](#)
 - [Dynami Tracer Samples](#)
 - [FF4 Samples](#)
 - [FF5 Samples](#)
 - [FF6 Samples](#)
 - [Font Mission Samples](#)
 - [Front Mission: Gundam Hazard Samples](#)
 - [Hanjuku Hero Samples](#)
 - [Koi ha Balance Samples](#)
 - [Live a Live Samples](#)
 - [Mystic Quest Samples](#)
 - [Radical Dreamers Samples](#)
 - [Romancing Saga Samples](#)
 - [Romancing Saga 2 Samples](#)
 - [Romancing Saga 3 Samples](#)
 - [Seiken Densetsu 3 Samples](#)
 - [Super Mario RPG Samples](#)
 - [Secret of Mana Samples](#)
 - [Treasure Conflux Samples](#)
 - [Treasure of the Rudras Samples](#)

Graphics

- [Monster Sprites](#)

- [Battle Backgrounds](#)

Patches

- [Data Expansion Projects](#)
- [Alternative Sprites Patch](#)
- [madsieur's Patches](#)
 - [Amanoesque Portraits](#)
 - [Auction Chocobo](#)
 - [Battle Formation Event Command](#)
 - [Chrono Trigger Menu Backgrounds](#)
 - [Cursed Tweak](#)
 - [Day/Night Cycle](#)
 - [Equipment Check Event Command](#)
 - [FF5 Shield](#)
 - [Frozen Terra](#)
 - [Mini Maps Upgrade](#)
 - [Music Player](#)
 - [Config 1 log](#)
 - [Config 2 log](#)
 - [Main log](#)
 - [Multiple Fonts](#)
 - [log](#)
 - [Ex log](#)
 - [No Menu Gradient](#)
 - [Opened Eyes Terra](#)
 - [Shadow's Shadow](#)
 - [SRAM Expansion](#)
 - [Zozo Sign Fix](#)
- [Hatzen08's Patches](#)
 - [Antimagic Field](#)
 - [Alternative Atma Weapon](#)
 - [Alternative Fixed Dice](#)
 - [Alternative Flare Star](#)
 - [Alternative Valiant Knife](#)
 - [Always Sprint](#)
 - [Basic Offering](#)
 - [Custom Items](#)
 - [Fair Damage](#)
 - [Fair Hit](#)
 - [Learnable Rage](#)
 - [Muddled Sketch](#)
 - [Nature Dance](#)
 - [Rage Expansion](#)
 - [Relics Boost](#)
 - [Relics Damage](#)
 - [Reward Display](#)
 - [Runic Forever](#)
 - [Shadow's Stay](#)
 - [Sword Tech Ready Stance](#)

- [True Duel](#)
- [Wilder Randomness](#)

Tutorials

- [Event Tutorials](#)
 - [Introduction](#)
 - [First Event](#)
 - [Action Queues](#)
 - [Branching](#)
 - [Misc Info](#)
- [Music Tutorials](#)
 - [Adding New BRR Samples](#)
 - [Insert a Song Available on the Wiki](#)
- [Compressed Graphics](#)
- [How to Add an Intro](#)
- [Sprites Tutorial](#)
- [External Spriting Tutorials](#)

Hacks

- [FF6 T-Edition Translation](#)
- [Return of the Dark Sorcerer](#)
 - [Booklet](#)
 - [Front Page](#)
 - [Page 1](#)
 - [Page 2](#)
 - [Page 3](#)
 - [Page 4](#)
 - [Page 5](#)
 - [Page 6](#)
 - [Page 7](#)
 - [Page 8](#)
 - [Page 9](#)
 - [Page 10](#)
 - [Page 11](#)
 - [Page 12](#)
 - [Page 13](#)
 - [Page 14](#)
 - [Page 15](#)
 - [Contributors](#)
 - [Image Gallery](#)
 - [Item List](#)
 - [Portraits](#)
 - [Rare Item List](#)
 - [Title Screens](#)
 - [Tracklist](#)
 - [WoB Map](#)
 - [WoR Map](#)

- [Monsters 0 to 99](#)
- [Monsters 100 to 199](#)
- [Monsters 200 to 299](#)
- [Monsters 300 to 374](#)
- [Esper Sprites](#)
- [Chucks Review](#)
- [Indieruckus Review](#)
- [Klaviaturist's Review](#)
- [Tenkarider's Review](#)

FF6A

This section cover all the GBA releases.

General

- [FF6A Versions](#)
- [FF6A Credits](#)
- [FF6A Patches](#)

ROM Maps

- [FF6A\(E\) ROM Map](#)
- [FF6A\(J\) ROM Map](#)
- [FF6A\(U\) ROM Map](#)

Formats & Data

- [Event Bits](#)
- [Save File](#)
- [Font Character Data](#)
- [Font Header](#)
- [Monster Graphic Properties](#)
- [GBA Palette](#)
- [Character Portrait](#)
- [Wallpaper](#)

Text

- [Text Resources](#)
- [FF6A\(E\) Battle Table](#)
- [FF6A\(E\) Menu Table](#)
- [FF6A\(E\) Various Text Table](#)

Miscellaneous

- [Forum Contest Winners](#)
 - [Short Story: Cyan's Victory](#)
 - [Short Story: Stop Running](#)
 - [Text-Edit: Winner](#)
 - [Text-Edit: Runner-Up](#)
 - [Text-Edit: Honorable Mention](#)

From:

<https://www.ff6hacking.com/wiki/> - **ff6hacking.com** wiki

Permanent link:

https://www.ff6hacking.com/wiki/doku.php?id=xhtml_table_of_content&rev=1544716120

Last update: **2019/02/12 13:04**

